

Presentación

El programa “Conoce la Ingeniería”, que llega este año a su cuarta edición, surge como una iniciativa de la Escuela Politécnica Superior de Jaén (E.P.S.) para proporcionar a los estudiantes de Bachillerato la posibilidad de conocer de cerca, y de forma práctica, diferentes disciplinas de la ingeniería moderna. Para ello se ofertan cada año una serie de talleres, cada uno de ellos dedicado a una materia de actualidad, en los que los estudiantes tienen acceso, de forma sencilla y didáctica, a los conceptos y tecnologías básicas de cada una de estas disciplinas.

Los talleres se llevan a cabo en los laboratorios de la E.P.S. de Jaén y en ellos los alumnos entran en contacto directo con los equipos y los métodos habitualmente utilizados en diferentes ramas de la ingeniería.

Cada uno de los asistentes recibirá además un diploma de asistencia que acreditará el adecuado aprovechamiento de cada una de las actividades programadas.

En la página web de la E.P.S. se pueden consultar con mayor detalle los aspectos particulares de cada uno de los talleres.



Laboratorios de la E.P.S. de Jaén

Taller de Energías Renovables



Objetivos

- Introducir a los Alumnos en las Energías Renovables.
- Motivar a los Alumnos en el estudio de las Ingenierías relacionadas con las Energías Renovables.
- Informar sobre las carreras de la Universidad de Jaén relacionadas con estas fuentes de energía.

Astronomía: uso del telescopio y acceso a imágenes astronómicas



Objetivos

- Comprender los sistemas de coordenadas y escalas de tiempo usadas en Astronomía.
- Entender el funcionamiento de un telescopio y un teodolito.
- Tomar contacto con información astronómica: bases de datos e imágenes.

Taller de Internet, Telefonía Móvil y Ocio



Objetivos

- Conocer los servicios básicos de Internet orientados al ocio. Los juegos en Internet.
- Implementar páginas WEB y WAP simples.
- Programación de Cortafuegos y Antivirus para proteger el PC de ataques externos.

Técnicas de Diseño y Animación 3D



Objetivos

- Introducir al alumno en las técnicas básicas de diseño.
- Presentar las técnicas de animación cinematográfica de objetos 3D y de Videojuegos y Realidad Virtual.
- Publicar la escena en Internet.

Mapas, G.P.S. y Tratamiento de Imágenes de Satélite



Objetivos

- Aprender a leer y trabajar con mapas en campo y gabinete.
- Manejo de técnicas GPS y de tratamiento digital de imágenes.
- Presentar las titulaciones de I.T. en Topografía e I. en Geodesia y Cartografía.

Robótica y Visión por Computador



Objetivos

- Introducir a los alumnos en los mundos de la robótica y la visión por computador.
- Presentar sus aplicaciones en robótica espacial, robótica submarina y a la medicina.
- Inculcar en los alumnos la motivación por la tecnología en general, y por la robótica en particular.

Horarios (todos los talleres)

22 de abril	9:30 a 13:30
29 de abril	9:30 a 13:30
5 de mayo	16:30 a 20:30
6 de mayo	9:30 a 13:30

Entrega de Diplomas

6 de mayo a las 13:30 horas
Para obtener el diploma de aprovechamiento de un taller será necesaria la asistencia a tres jornadas como mínimo

Número de alumnos

Mínimo: 15 alumnos
Máximo: 30 alumnos

Inscripción

Hasta el 19 de abril. La selección se hará por riguroso orden de inscripción

Contacto

Escuela Politécnica Superior (Jaén)
Francisco Torres Galán
eps@ujaen.es
Tfno.: 953 212 424
Fax: 953 212 400
Horario de 9 a 14 horas

Conoce la Ingeniería



UNIVERSIDAD DE JAÉN
Escuela Politécnica Superior (Jaén)

Programa “Conoce la Ingeniería”
(IV Edición)



Edificio A3 (Ingeniería y Tecnología) Campus
“Las Lagunillas”

Del 22 de abril al 6 de mayo de 2006

<http://eps.ujaen.es>