

Gamelopers 2012
BY NOKIA

Desde NOKIA queremos plantearos un reto

*En la **segunda edición** de Gamelopers los estudiantes podrán demostrar de nuevo sus **habilidades como desarrolladores.***

LA PROFESIÓN DE DESARROLLADOR

El crecimiento del número de dispositivos móviles de última generación ha sido asombroso en los últimos años. Miles de usuarios conectados a la Red esperan con deseo nuevos juegos y aplicaciones que probar en sus teléfonos. Es aquí donde los **desarrollos independientes** encuentran un mercado en expansión, y los estudiantes un lugar en el que comenzar la acreditación de su carrera profesional.

NOKIA confía en el potencial de los universitarios, por ello el pasado 2011 decidió dar comienzo a la competición Gamelopers, un concurso para jóvenes estudiantes de informática interesados en el **desarrollo de software**.

El punto de partida de Gamelopers era crear una competición de **desarrollo de videojuegos** en el framework Qt, la biblioteca propia de sus dispositivos Symbian. Pero esta competición fue sólo el inicio, ya que su intención a largo plazo es ser la semilla de la comunidad de desarrolladores universitarios de Nokia, dando opción a los jóvenes a acreditar su pertenencia y colaboración con la compañía.

LA PRIMERA EDICIÓN

En septiembre de 2011, la primera edición de Gamelopers vio la luz. La iniciativa contó con gran apoyo. El concurso, que inicialmente se iba a restringir a la Comunidad de Madrid, pronto alcanzó un nivel nacional. Se registraron **más de 400 estudiantes y más de 30 centros universitarios** tuvieron representantes en la competición. En esta primera edición la misión de los concursantes era realizar un videojuego apto para los dispositivos Nokia Symbian. Los videojuegos participantes tuvieron la oportunidad de competir en tres categorías:



Mejores Gráficos.



Más adictivo.

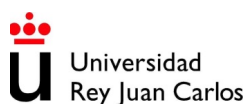


Mayor componente social.

El **ganador de cada categoría** obtuvo como premio un ordenador DELL Alienware M17x, especialmente diseñado para gamers, un diploma acreditativo de su victoria y la promoción de su videojuego entre los destacados de la **Nokia Tienda**.

Además, todos los finalistas, obtuvieron dispositivos Nokia Symbian y Nokia Windows Phone para poder continuar trabajando en su futuro como desarrolladores.

Algunas universidades se han involucrado en gran medida en el desarrollo del concurso.



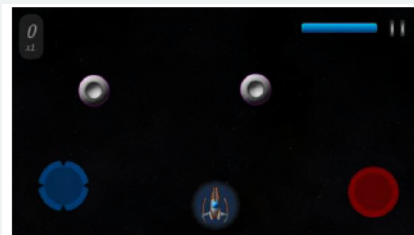
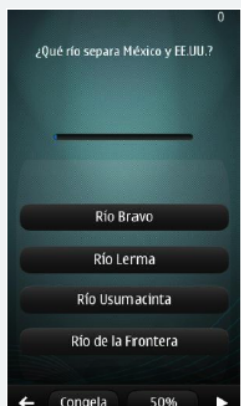
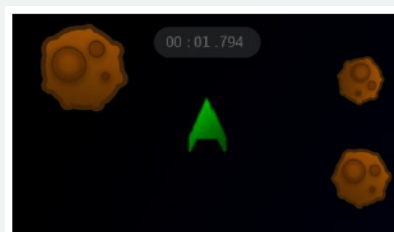
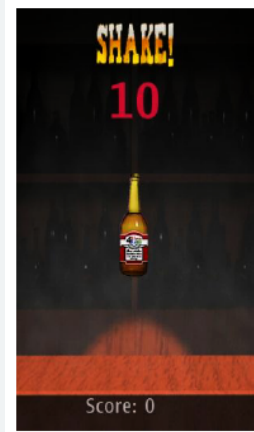
Otros centros han hecho eco del concurso dando difusión al alumnado.



FINALISTAS Y GANADORES

Para entrar a concurso, los videojuegos debían estar accesibles en la Nokia Tienda, y por tanto haber superado los controles de calidad; simulando dentro de la competición el entorno real del mercado de Desarrollo.

Un total de 8 juegos alcanzaron la fase final de la competición. Alumnos de universidades de Madrid (URJC y UCM), Alicante y Girona lograron ser finalistas de la competición.



UN NUEVO RETO

El 26 de marzo de 2012 dará comienzo una **nueva edición de la competición**, en la que estudiantes de disciplinas informáticas podrán demostrar de nuevo sus habilidades como desarrolladores.

Esta vez los participantes podrán contar con el apoyo de sus compañeros participando en grupos de hasta 3 personas en tres categorías:



Mejor
Videojuego Qt.



Mejor
Aplicación Qt.

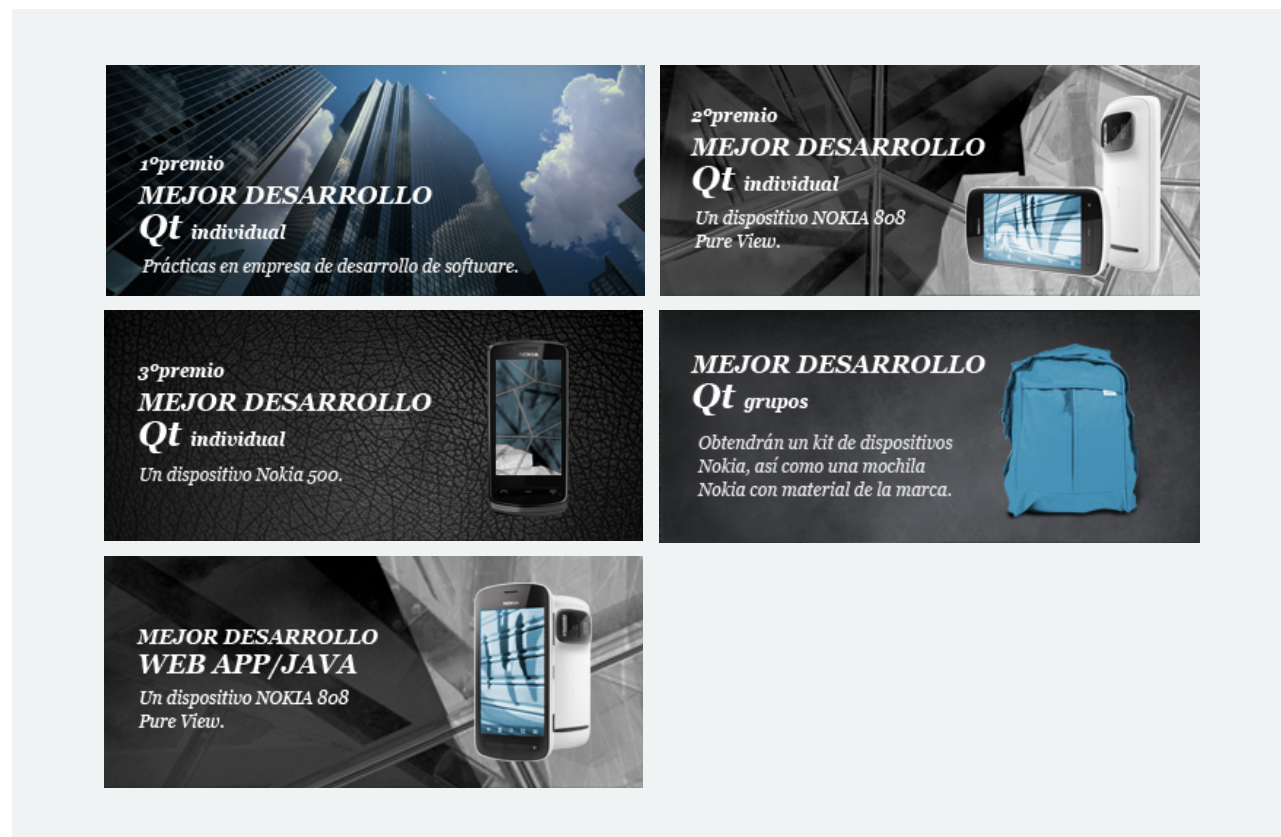


Mejor
Videojuego Web App/ Java.

El día **3 de junio** la competición habrá terminado. Para entrar a concurso los estudiantes deberán haber subido sus desarrollos a la Nokia Tienda y enviado el link de subida a la dirección de correo electrónico asignado.

A finales del mismo mes, tendrá lugar la final en la que los competidores optarán a recibir gran cantidad de premios.

LOS PREMIOS



1º premio
MEJOR DESARROLLO
Qt individual
Prácticas en empresa de desarrollo de software.

2º premio
MEJOR DESARROLLO
Qt individual
Un dispositivo NOKIA 808 Pure View.

3º premio
MEJOR DESARROLLO
Qt individual
Un dispositivo Nokia 500.

MEJOR DESARROLLO
Qt grupos
Obtendrán un kit de dispositivos Nokia, así como una mochila Nokia con material de la marca.

MEJOR DESARROLLO
WEB APP/JAVA
Un dispositivo NOKIA 808 Pure View.

CONTACTO Y RECURSOS

E-mail: profesores@gamelopers.com

Página Web: www.gamelopers.com