

Grado en Ingeniería Informática 19/20



Ordinaria 1 Del 8 de enero al 24 de enero de 2020

			X	J	V
			8/1/20	9/1/20	10/1/20
1º					Fundamentos físicos de la Informática
2º			Sistemas operativos		
3º					Metaheurísticas
4º				Diseño de software	Microprocesadores y microcontroladores
4º				Redes e infraestructuras de comunicaciones	
4º				Sistemas de ayuda a la decisión	
	L	M	X	J	V
	13/1/20	14/1/20	15/1/20	16/1/20	17/1/20
1º		Análisis y métodos numéricos			Fundamentos de arquitectura de computadores
2º	Seguridad en tecnologías de la información			Arquitectura de computadores	
3º		Interacción persona-ordenador			Gestión y administración de bases de datos
4º	Sistemas de información para las decisiones estratégicas	Programación de aplicaciones gráficas		Gestión de proyectos software	Diseño de modelos de simulación
4º				Tecnologías para la gestión de la información	
4º				Sistemas de información espacial	
	L	M	X	J	V
	20/1/20	21/1/20	22/1/20	23/1/20	24/1/20
1º		Matemática discreta			Fundamentos de programación
2º	Fundamentos de ingeniería del software			Estructuras de datos	
3º		Gestión y control de proyectos informáticos			Informática gráfica y visualización
4º	Desarrollo de aplicaciones empresariales			Ejercicio profesional de la informática	
4º	Diseño e implantación de servidores				
4º	Minería de datos				

Ordinaria 2 Del 18 de mayo al 5 de junio de 2020

	L	M	X	J	V
	18/5/20	19/5/20	20/5/20	21/5/20	22/5/20
1º	Programación orientada a objetos			Álgebra	
2º		Fundamentos de bases de datos			Inteligencia artificial
3º	Desarrollo de software para dispositivos móviles			Sistemas multimedia	
3º			Auditoría informática	Sistemas inteligentes de información	
4º					Algoritmos geométricos
4º		Web semántica y social			Protocolos de soporte a las aplicaciones multimedia
	L	M	X	J	V
	25/5/20	26/5/20	27/5/20	28/5/20	29/5/20
1º		Electrónica digital			Estadística
2º	Programación y administración de redes			Sistemas concurrentes y distribuidos	
3º	Procesamiento de información visual	Calidad del software		Sistemas multiagente	Desarrollo ágil
3º	Ingeniería de requisitos	Sistemas de información basados en web			Sistemas de información para el negocio electrónico

4º				Procesamiento del lenguaje natural	
4º	Minería web			Técnicas de animación 3d y post-procesamiento	
	L	M	X	J	V
	1/6/20	2/6/20	3/6/20	4/6/20	5/6/20
1º	Organización y gestión empresarial				
2º					Diseño de algoritmos
3º	Desarrollo de aplicaciones web			Tecnologías basadas en la web	
3º	Sistemas de recuperación de información			Bases de datos distribuidas	
4º		Técnicas avanzadas de seguridad	Desarrollo de videojuegos	Creación de empresas basadas en TIC	Programación hardware
4º					Inteligencia ambiental

Extraordinaria 2 Del 22 de junio al 10 de julio de 2020

	L	M	X	J	V
	22/6/20	23/6/20	24/6/20	25/6/20	26/6/20
1º			Fundamentos de arquitectura de computadores		Programación orientada a objetos
2º	Sistemas concurrentes y distribuidos		Inteligencia artificial		Diseño de algoritmos
3º	Sistemas de información para el negocio electrónico		Desarrollo ágil		
3º	Ingeniería de requisitos		Sistemas inteligentes de información		
3º			Sistemas multimedia		
4º			Diseño de modelos de simulación		Programación hardware
4º			Creación de empresas basadas en TIC		Inteligencia ambiental
4º					Tecnologías para la gestión de la información
	L	M	X	J	V
	29/6/20	30/6/20	1/7/20	2/7/20	3/7/20
1º	Organización y gestión empresarial	Álgebra		Fundamentos de programación	Fundamentos físicos de la Informática
2º	Fundamentos de ingeniería del software	Arquitectura de computadores		Fundamentos de bases de datos	Estructuras de datos
3º	Auditoría informática	Informática gráfica y visualización			Procesamiento de información visual
3º	Metaheurísticas	Desarrollo de software para dispositivos móviles			Desarrollo de aplicaciones empresariales
3º	Sistemas de información para las decisiones estratégicas	Bases de datos distribuidas		Sistemas multiagente	Ejercicio profesional de la informática
4º		Diseño de software		Protocolos de soporte a las aplicaciones multimedia	Diseño e implantación de servidores
4º		Algoritmos geométricos		Minería web	Minería de datos
4º		Sistemas de ayuda a la decisión		Redes e infraestructuras de comunicaciones	
	L	M	X	J	V
	6/7/20	7/7/20	8/7/20	9/7/20	10/7/20
1º	Electrónica digital	Matemática discreta		Análisis y métodos numéricos	Estadística
2º	Seguridad en tecnologías de la información		Programación y administración de redes		Sistemas operativos
3º	Calidad del software	Gestión y control de proyectos informáticos	Desarrollo de aplicaciones web	Interacción persona-ordenador	Gestión y administración de bases de datos
3º	Sistemas de información basados en web		Sistemas de recuperación de información		
3º	Desarrollo de videojuegos	Procesamiento del lenguaje natural	Tecnologías basadas en la web		
4º	Web semántica y social	Microprocesadores y microcontroladores		Técnicas de animación 3d y post-procesamiento	Programación de aplicaciones gráficas
4º				Técnicas avanzadas de seguridad	Gestión de proyectos software
4º				Sistemas de información espacial	